FICHE MATHS

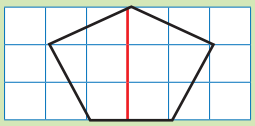
Espace • Géométrie

La symétrie

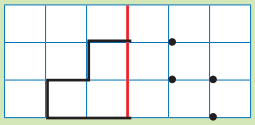
Max et Lili partent filmer les papillons



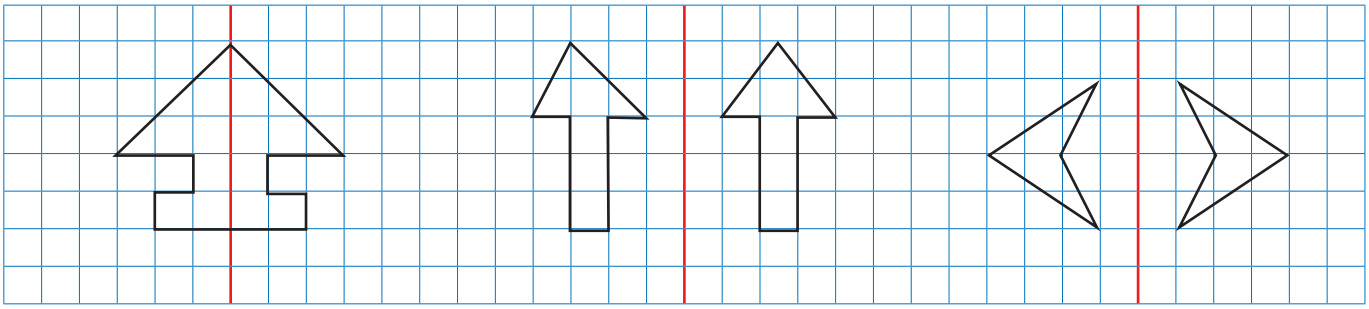
► Une figure peut avoir un **axe de symétrie** : en pliant cette figure sur l'axe, les deux parties de la figure se superposent parfaitement.
Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.



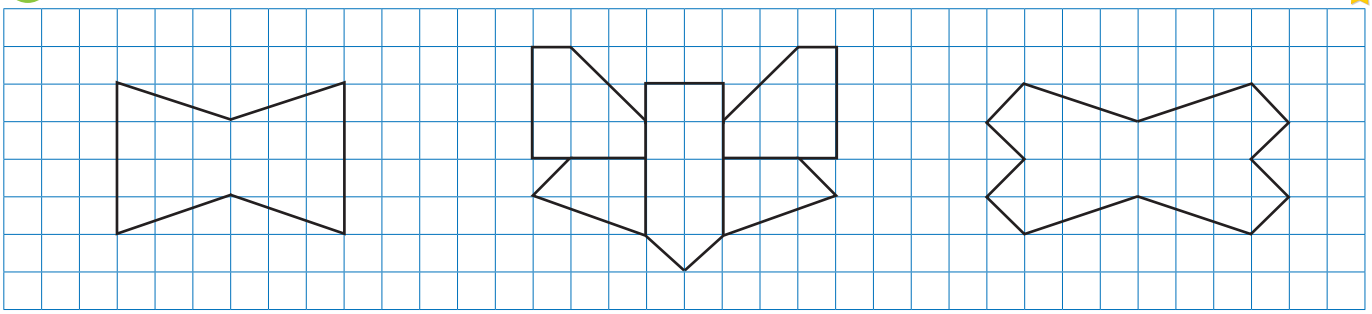
► On construit le symétrique en comptant le nombre de carreaux à partir de l'axe de symétrie.
On place les points et on les relie à la règle.



1 Entoure les figures qui sont symétriques par rapport à l'axe rouge.



2 Trace à la règle l'axe ou les axes de symétrie de chaque figure.



3 Trace l'autre partie symétrique du papillon par rapport à l'axe.



